



PROGRAMA JOGOS DE TABULEIRO

FESTIVAIS ONLINE 2022

SME – fevereiro/2022

Sumário

Carta Aberta aos Educadores	03
III Festival Online de Xadrez	04
IV Circuito de Xadrez Online	06
V Circuito de Xadrez Online	08
IV Circuito Online de Go	10
V Circuito Online de Go	12
COPA de XADREZ da SME	14

PROGRAMA JOGOS DE TABULEIRO



Carta Aberta aos Educadores

Prezados Educadores da Rede Municipal de Ensino,

Desde 1994, a Rede Municipal de Ensino da cidade de São Paulo tem o privilégio de oferecer aulas do jogo de Xadrez aos estudantes. De lá para cá, muitas inovações e adaptações foram realizadas para que sempre favorecesse a participação de todos.

Em 2020, com a chegada de uma pandemia que virou o mundo de cabeça para baixo, começamos a testar eventos online. Nada foi fácil, mas com toda a certeza foi tudo muito gratificante. Torneio após torneio a quantidade de estudantes participantes aumentava, fazendo com que os Festivais Online passassem a ser parte do calendário do Programa Jogos de Tabuleiro.

Em 2022, ainda não sabemos se teremos os eventos presenciais. Estamos prontos para eles, com calendário das DREs e SME prontos, materiais e espaços reservados. Mas dependemos dos protocolos de saúde, fundamentais para a retomada. Porém, os eventos online estão mais que confirmados, e com novidade!

Esperamos que gostem e estimulem a participação dos estudantes! Isso é fundamental para a manutenção da prática do Xadrez em nossa Rede.

Encontramo-nos em breve... Boas partidas!

SME/COCEU

III FESTIVAL ONLINE DE XADREZ



INSCRIÇÕES: de 03 a 18 de março de 2022

INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/cTQ4zb22BTMFMnT58> ou pelo QR Code



INÍCIO DO FESTIVAL: 22 de março de 2022

PLATAFORMA DOS JOGOS: www.chess.com

CATEGORIAS: Serão 4 categorias:

- 1) Estudantes 1º ao 6º ano;
- 2) Estudantes 7º ao 9º ano;
- 3) Professores / Gestores / Quadro de Apoio / Servidores RME
- 4) Ex-Alunos / Comunidade

PREMIAÇÃO: medalhas aos 10 primeiros(as) colocados(as) em cada categoria

QUANTIDADE DE PARTICIPANTES: até 50 por categoria

III FESTIVAL ONLINE DE XADREZ

REGULAMENTO GERAL:

- 1) O Festival será organizado pela SME, utilizando a plataforma chess.com, o que faz com que **adotemos e aceitemos todas as regras do portal**, como obrigatoriedade de cadastro, critérios de desempate e política de fair play;
- 2) **Não haverá** categorias com **distinção de gênero**, ou seja, mulheres e homens jogarão e serão premiados(as) juntamente;
- 3) O limite de participantes é de **50 enxadristas por categoria**. Caso o número de inscritos supere esse quantitativo, participarão os(as) 50 que primeiro aceitarem o convite na plataforma dos jogos;
- 4) O torneio será disputado em **grupos de até 5 enxadristas**, que jogarão entre si em duas partidas (uma com cada cor). **Classificam-se à próxima fase os(as) 2 primeiros(as) colocados(as)** de cada grupo;
- 5) O **tempo de jogo será de 24 horas por lance** para cada enxadrista. Ou seja, será necessário no mínimo 1 lance por dia em cada partida. Caso o(a) jogador(a) não realize seu lance nesse período, perderá a partida;
- 6) A classificação geral será divulgada pela plataforma e as premiações serão encaminhadas às UEs após o término do festival.

IV CIRCUITO DE XADREZ ONLINE



INSCRIÇÕES: a partir de 03 de março de 2022

LINK de INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/p4YyYaR7DTAwrgnC9>

ou pelo QR Code



DATAS DO CIRCUITO: 4 etapas

- 1) 25 de março de 2022
- 2) 29 de abril de 2022
- 3) 27 de maio de 2022
- 4) 24 de junho de 2022

HORÁRIOS: Estudantes: início às 19h15

Professores/Ex-alunos: início às 19h30

PLATAFORMA DOS JOGOS: www.chess.com

CATEGORIAS: Serão 10 categorias:

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1) Estudantes 1º ao 5º ano FEMININO; | 6) Estudantes 8º e 9º ano ABSOLUTO; |
| 2) Estudantes 1º ao 5º ano ABSOLUTO; | 7) Professores / Servidores RME FEMININO; |
| 3) Estudantes 6º e 7º ano FEMININO; | 8) Professores / Servidores RME ABSOLUTO; |
| 4) Estudantes 6º e 7º ano ABSOLUTO; | 9) Ex-Alunos / Comunidade FEMININO. |
| 5) Estudantes 8º e 9º ano FEMININO; | 10) Ex-Alunos / Comunidade ABSOLUTO. |

PREMIAÇÃO: medalhas aos(às) 3 primeiros(as) colocados(as) em cada uma das etapas de cada categoria + 5 primeiros(as) colocados(as) na somatória de pontos das 4 etapas.

IV CIRCUITO DE XADREZ ONLINE

REGULAMENTO GERAL:

- 1) O Festival será organizado pela SME, utilizando a plataforma chess.com, o que faz com que **adotemos e aceitemos todas as regras do portal**, como obrigatoriedade de cadastro, critérios de desempate e fair play;
- 2) As categorias “FEMININO” e “ABSOLUTO” jogarão juntas, mas serão separadas para fim de premiação;
- 3) Caso alguma categoria, em alguma etapa, não tenha a quantidade mínima de 4 jogadores, a etapa será considerada NULA. Não há limite máximo de participantes;
- 4) O torneio será disputado no sistema suíço de empareiramento, em um período aproximado de 1h30 de duração.
- 5) O **tempo de jogo será de 5 minutos** para cada enxadrista;
- 6) Não nos responsabilizamos por problemas de Internet, falta de energia elétrica, atrasos ou dificuldade técnica dos participantes;
- 7) A classificação final do IV Circuito de Xadrez será composta pela pontuação acumulada dos(as) jogadores(as) nas 4 etapas. Ela poderá ser conferida através do link: <https://bit.ly/IVCircXadrezSME>
- 8) Caso detectemos participantes que não fazem parte da categoria, serão excluídos(as) na classificação final;
- 9) Caso um(a) jogador(a) não participe de uma ou mais etapas, ele(a) deixa de acumular pontuação somente nas etapas em que não disputou, continuando sua somatória de pontos nas demais;
- 10) Qualquer situação que extrapole o regulamento acima será analisada pela equipe organizadora da SME.

V CIRCUITO DE XADREZ ONLINE



INSCRIÇÕES: a partir de 25 de julho de 2022

LINK de INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/LVkmjqqVsfumXahq7>

ou pelo QR Code



DATAS DO CIRCUITO: 4 etapas

- 1) 26 de agosto de 2022
- 2) 30 de setembro de 2022
- 3) 21 de outubro de 2022
- 4) 25 de novembro de 2022

HORÁRIOS: Estudantes: início às 19h15

Professores/Ex-alunos: início às 19h30

PLATAFORMA DOS JOGOS: www.chess.com

CATEGORIAS: Serão 10 categorias:

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1) Estudantes 1º ao 5º ano FEMININO; | 6) Estudantes 8º e 9º ano ABSOLUTO; |
| 2) Estudantes 1º ao 5º ano ABSOLUTO; | 7) Professores / Servidores RME FEMININO; |
| 3) Estudantes 6º e 7º ano FEMININO; | 8) Professores / Servidores RME ABSOLUTO; |
| 4) Estudantes 6º e 7º ano ABSOLUTO; | 9) Ex-Alunos / Comunidade FEMININO. |
| 5) Estudantes 8º e 9º ano FEMININO; | 10) Ex-Alunos / Comunidade ABSOLUTO. |

PREMIAÇÃO: medalhas aos(às) 3 primeiros(as) colocados(as) em cada uma das etapas de cada categoria + 5 primeiros(as) colocados(as) na somatória de pontos das 4 etapas.

V CIRCUITO DE XADREZ ONLINE

REGULAMENTO GERAL:

- 1) O Festival será organizado pela SME, utilizando a plataforma chess.com, o que faz com que **adotemos e aceitemos todas as regras do portal**, como obrigatoriedade de cadastro, critérios de desempate e fair play;
- 2) As categorias “FEMININO” e “ABSOLUTO” jogarão juntas, mas serão separadas para fim de premiação;
- 3) Para que uma etapa possa ocorrer, a plataforma exige o mínimo de 4 participantes. Caso alguma categoria, em alguma etapa, não tenha a quantidade mínima, a etapa será considerada NULA;
- 4) O torneio será disputado no sistema suíço de emparelamento, em um período aproximado de 1h30 de duração;
- 5) O **tempo de jogo será de 5 minutos** para cada enxadrista;
- 6) Não nos responsabilizamos por problemas de Internet, falta de energia elétrica, atrasos ou dificuldade técnica dos participantes;
- 7) A classificação final do V Circuito de Xadrez será composta pela pontuação acumulada dos(as) jogadores(as) nas 4 etapas. Ela poderá ser conferida através do link: <https://bit.ly/VCircuitodeXadrez>
- 8) Caso detectemos participantes que não fazem parte da categoria, serão excluídos(as) na classificação final;
- 9) Caso um(a) jogador(a) não participe de uma ou mais etapas, ele(a) deixa de acumular pontuação somente nas etapas em que não disputou, continuando sua somatória de pontos nas demais;
- 10) Qualquer situação que extrapole o regulamento acima será analisada pela equipe organizadora da SME.

IV CIRCUITO ONLINE DE GO



INSCRIÇÕES: a partir de 21 de fevereiro de 2022

LINK de INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/V3eTcYavksgQX4n39>

ou pelo QR Code



DATAS DO FESTIVAL: 4 etapas

- 1) 11 de março de 2022
- 2) 08 de abril de 2022
- 3) 13 de maio de 2022
- 4) 10 de junho de 2022

HORÁRIO: Estudantes: início às 19h30

Professores/Ex-alunos: início às 19h35

PLATAFORMA DOS JOGOS: <https://online-go.com/>

CATEGORIAS: Serão 6 categorias:

- 1) Estudantes FEMININO;
- 2) Estudantes MASCULINO;
- 3) Professores / Servidores RME FEMININO;
- 4) Professores / Servidores RME MASCULINO;
- 5) Ex-Alunos / Comunidade FEMININO;
- 6) Ex-Alunos / Comunidade MASCULINO.

PREMIAÇÃO: medalhas aos(às) 3 primeiros(as) colocados(as) em cada uma das etapas de cada categoria + 5 primeiros(as) colocados(as) de cada categoria na Classificação Final acumulada nas 4 etapas.

IV CIRCUITO ONLINE DE GO

REGULAMENTO GERAL:

- 1) O Festival será organizado pela SME, utilizando a plataforma da OGS, o que faz com que **adotemos e aceitemos todas as regras do portal**, como obrigatoriedade de cadastro, critérios de desempate e política de fair play;
- 2) As categorias “FEMININO” e “MASCULINO” jogarão juntas, mas serão separadas para fim de premiação;
- 3) Para que uma etapa possa ocorrer, a plataforma exige o mínimo de 4 participantes. Caso em alguma etapa não tenhamos a quantidade mínima, ela será considerada NULA. Não há limite máximo de participantes;
- 4) O torneio será disputado no sistema suíço de emparelamento, em um período de até 1h30 de duração;
- 5) As partidas seguirão as regras japonesas, com 5 minutos de relógio para cada jogador, com acréscimo de 10 segundos por lance. Tamanho do Tabuleiro: 9x9;
- 6) Não nos responsabilizamos por problemas de Internet, falta de energia elétrica, atrasos ou dificuldade técnica dos(as) participantes;
- 7) A classificação geral será divulgada pela plataforma e as premiações serão encaminhadas às UEs após o término da 4ª Etapa;
- 8) A classificação final será definida pela pontuação acumulada nas 4 etapas e poderá ser conferida no seguinte link: <https://bit.ly/IVCircuitoGo>
- 9) Caso um(a) jogador(a) não participe de uma ou mais etapas, ele(a) deixa de acumular pontuação somente nas etapas em que não disputou, continuando sua somatória de pontos nas demais;
- 10) Qualquer situação que extrapole o regulamento acima será analisada pela equipe organizadora da SME.

V CIRCUITO ONLINE DE GO



INSCRIÇÕES: a partir de 25 de julho de 2022

LINK de INSCRIÇÃO: <https://forms.gle/5PA7N3zoaxJAnLfM9>

ou pelo QR Code



DATAS DO FESTIVAL: 4 etapas

- 1) 12 de agosto de 2022
- 2) 09 de setembro de 2022
- 3) 14 de outubro de 2022
- 4) 11 de novembro de 2022

HORÁRIO: Estudantes: início às 19h30

Professores/Ex-alunos: início às 19h35

PLATAFORMA DOS JOGOS: <https://online-go.com/>

CATEGORIAS: Serão 6 categorias:

- 1) Estudantes FEMININO;
- 2) Estudantes MASCULINO;
- 3) Professores / Servidores RME FEMININO;
- 4) Professores / Servidores RME MASCULINO;
- 5) Ex-Alunos / Comunidade FEMININO;
- 6) Ex-Alunos / Comunidade MASCULINO.

PREMIAÇÃO: medalhas aos(às) 3 primeiros(as) colocados(as) em cada uma das etapas de cada categoria + 5 primeiros(as) colocados(as) de cada categoria na Classificação Final acumulada nas 4 etapas.

V CIRCUITO ONLINE DE GO

REGULAMENTO GERAL:

- 1) O Festival será organizado pela SME, utilizando a plataforma da OGS, o que faz com que **adotemos e aceitemos todas as regras do portal**, como obrigatoriedade de cadastro, critérios de desempate e fair play;
- 2) As categorias “FEMININO” e “MASCULINO” jogarão juntas, mas serão separadas para fim de premiação;
- 3) Para que uma etapa possa ocorrer, a plataforma exige o mínimo de 4 participantes. Caso em alguma etapa não tenhamos a quantidade mínima, ela será considerada NULA. Não há limite máximo de participantes;
- 4) O torneio será disputado no sistema suíço de emparelamento, em um período de até 1h30 de duração;
- 5) As partidas seguirão as regras japonesas, com 5 minutos de relógio para cada jogador, com acréscimo de 10 segundos por lance. Tamanho do Tabuleiro: 9x9;
- 6) Não nos responsabilizamos por problemas de Internet, falta de energia elétrica, atrasos ou dificuldade técnica dos(as) participantes;
- 7) A classificação geral será divulgada pela plataforma e as premiações serão encaminhadas às UEs após o término da 4ª Etapa;
- 8) A classificação final será definida pela pontuação acumulada nas 4 etapas e poderá ser conferida no seguinte link: <https://bit.ly/VCircuitoGo>
- 9) Caso um(a) jogador(a) não participe de uma ou mais etapas, ele(a) deixa de acumular pontuação somente nas etapas em que não disputou, continuando sua somatória de pontos nas demais;
- 10) Qualquer situação que extrapole o regulamento acima será analisada pela equipe organizadora da SME.

COPA de XADREZ da SME

PERÍODO: de 08 a 23 de novembro de 2022

INSCRIÇÕES: deve ser feita pelo professor em link a ser enviado posteriormente

PLATAFORMA DOS JOGOS: www.chess.com

CATEGORIA: Estudantes Absoluto

PREMIAÇÃO: medalhas às equipes das escolas que terminarem nas 4 primeiras colocações.

REGULAMENTO GERAL:

- 1) A Copa de Xadrez da SME é um evento criado em alusão à Copa do Mundo de Futebol, que ocorrerá em 2022. Será disputada por até 32 Unidades Educacionais, divididas em 8 grupos com 4 escolas em cada. Dentro de cada grupo, as escolas se enfrentarão em partidas de Xadrez, respeitando as especificações a seguir:
- 2) Cada Unidade Educacional deverá estar representada por no mínimo 4 e no máximo 10 participantes. Os participantes devem ser estudantes devidamente matriculados na UE. A única exceção é a participação opcional do professor, que também poderá jogar. Importante: apenas UM educador de cada escola poderá participar de cada embate.
- 3) Os jogos ocorrerão na plataforma online chess.com, no modelo ARENA MULTICLUBE, com 1 hora de duração. Isso significa que durante 1 hora os

COPA de XADREZ da SME

enxadristas das duas escolas se enfrentarão aleatoriamente, em partidas com 10 minutos de relógio por jogador. Diferente do sistema suíço, onde todas as partidas começam ao mesmo tempo, nesse formato ARENA as partidas se iniciam conforme vão terminando, o que faz com que alguns enxadristas possam jogar mais jogos que outros.

- 4) A pontuação acumulada de cada jogador consistirá o placar da partida, sendo que: 1 ponto por vitória, $\frac{1}{2}$ ponto por empate e zero ponto por derrota. Num exemplo simples: se uma UE foi representada por 4 estudantes, que terminaram o evento com pontuações diversas (ex: 3,5 / 5 / 2,5 / 3), a soma dessas pontuações (no caso 14) será o placar final da escola. Como na Copa do Mundo, a escola vencedora ganhará 3 pontos. Se houver empate no embate, cada escola receberá 1 ponto. A escola derrotada não leva pontos.
- 5) Na 1ª fase, as equipes se enfrentam em seus grupos. As duas escolas com mais pontos passam às 8as de final. Critérios de desempate: 1) Saldo de pontos; 2) Pontos conquistados; 3) Maior quantidade de estudantes; 4) Sorteio.
- 6) A partir das 8as de final, os embates são eliminatórios, ou seja, só avança a escola vencedora.
- 7) Calendário do evento:
 - a. Fase 1, rodada 1: 08 de novembro
 - b. Fase 1, rodada 2: 09 de novembro
 - c. Fase 1, rodada 3: 10 de novembro
 - d. Oitavas de Final: 16 de novembro
 - e. Quartas de Final: 17 de novembro
 - f. Semi Final: 22 de novembro
 - g. Final e disputa do 3º lugar: 23 de novembro
- 8) Os horários dos embates serão comunicados em breve às escolas inscritas.
- 9) Não haverá divisão por categorias/idades/gêneros nesse evento.



Secretário Municipal de Educação
Fernando Padula Novaes

Coordenadora dos CEUs
Roseli Marcelli Santos de Carvalho

Responsáveis pelo Programa Jogos de Tabuleiro
Marcos Evangelista Borghi
Marcos Renato Cezar