

**PREFEITURA DA CIDADE DE SÃO PAULO  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
COPED / NTF – NÚCLEO TÉCNICO DE FORMAÇÃO  
PROPOSTA DE FORMAÇÃO - EDITAL NTF/2020**

**Texto de autoria da área promotora**

NÚMERO DESPACHO DE HOMOLOGAÇÃO: 20181
NÚMERO DA PROPOSTA DE VALIDAÇÃO: -
NÚMERO DO COMUNICADO: 0
TIPO DE FORMAÇÃO: CURSO
ÁREA PROMOTORA: SME/COCEU/DIAP
<b>NOME:</b> <b>O JOGO DE GO E SUA PRÁTICA PEDAGÓGICA - MÓDULO II</b>
MODALIDADE: A DISTÂNCIA (OBRIGATÓRIO CONTER, PELO MENOS, 20% DA CARGA HORÁRIA TOTAL COM ATIVIDADE PRESENCIAL)
CARGA HORÁRIA TOTAL: 20 HORAS
CARGA HORÁRIA PRESENCIAL: 4
CARGA HORÁRIA NÃO PRESENCIAL: -
CARGA HORÁRIA A DISTÂNCIA: 16
<b>JUSTIFICATIVA:</b> CONSIDERANDO A PORTARIA Nº 7.240, DE 21/10/2016, QUE INSTITUI O PROGRAMA “JOGOS DE TABULEIRO” DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO, TENDO O GO COMO UM DOS JOGOS ELENCADOS, APRESENTAMOS A SEGUINTE FORMAÇÃO. O JOGO DE GO ATUA CONCOMITANTE A DIVERSOS ASPECTOS DO CURRÍCULO DA CIDADE, PRINCIPALMENTE NAS QUESTÕES DE INCLUSÃO, USO DAS MÍDIAS, DIVERSIFICAÇÃO DO REPERTÓRIO CULTURAL E INTERDISCIPLINARIDADE, ATUANDO DE ACORDO COM OBJETIVOS PROPOSTOS DA AGENDA 2030 EM DIVERSAS ÁREAS DO CONHECIMENTO, PRINCIPALMENTE EDUCAÇÃO FÍSICA, MATEMÁTICA, GEOGRAFIA, CIÊNCIAS E HISTÓRIA. A PRÁTICA DO JOGO DE GO, ORIUNDA E MUITO DISSEMINADA NOS PAÍSES DO ORIENTE, POSSIBILITA QUE OS ESTUDANTES POSSA TER EXPERIÊNCIA COM UMA ATIVIDADE QUE TRABALHA COM A CONCENTRAÇÃO, PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO, CÁLCULO, NOÇÃO DE ÁREA, RESPEITO AO ADVERSÁRIO E CONSCIÊNCIA DE QUE, EM UMA SOCIEDADE, HÁ MOMENTOS DE ATUAÇÃO COLETIVA. TAL FORMAÇÃO, VOLTADA AOS PROFESSORES, VISA DEMONSTRAR COMO O GO PODE SER TRABALHADO NA SALA DE AULA, DEMONSTRANDO MANEIRAS DE CONSTRUÇÃO DO TABULEIRO E DAS PEÇAS, ASSIM COMO ENFOQUE EM ASPECTOS HISTÓRICOS E CULTURAIS DO JOGO. A CONSTRUÇÃO DO CONHECIMENTO SOBRE O GO SE DÁ EM ETAPAS, SENDO TRABALHADO PRIMEIRAMENTE COM O TABULEIRO 9X9, SEGUITO POR UM TABULEIRO UM POUCO MAIOR, DE 13X13, PARA CULMINAR NO TABULEIRO 19X19. TAL SEQUÊNCIA SE FAZ FUNDAMENTAL DEVIDO À COMPLEXIDADE OFERECIDA PELO JOGO. A FORMAÇÃO FOI PLANEJADA PARA SUPRIR A DEMANDA E EXPECTATIVA DOS DOCENTES DA RME EM APRENDER O JOGO DE GO PARA ENSINAR OS ESTUDANTES. É NECESSÁRIA PARA SUBSTITUIR TEMPORARIAMENTE A FORMAÇÃO PRESENCIAL "INICIAÇÃO AO JOGO DE GO - TABULEIRO 13X13", QUE DISPONIBILIZOU, EM 2019, 210 VAGAS, EM 7 TURMAS.
<b>OBJETIVOS:</b> O OBJETIVO DA FORMAÇÃO É ELEVAR O NÍVEL DE CONHECIMENTO SOBRE ASPECTOS HISTÓRICOS, PEDAGÓGICOS E TÉCNICOS DO JOGO DE GO PARA OS PROFESSORES DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO, DE FORMA QUE POSSAM DISSEMINÁ-LOS JUNTO AOS ESTUDANTES, DEMONSTRANDO QUE A CULTURA ASIÁTICA, ALÉM DE ESTAR PRESENTE EM NOSSO COTIDIANO COM PRODUTOS, PROGRAMAS TELEVISIVOS, DESENHOS ANIMADOS, REVISTAS EM QUADRINHOS, VESTIMENTAS E DE DIVERSAS OUTRAS FORMAS, DEVE SER RESPEITADA ASSIM COMO AS DEMAIS. OS CONTEÚDOS E METODOLOGIAS OFERECEM AOS EDUCADORES POSSIBILIDADES, INCLUSIVE PARA ESSE

PERÍODO DE DISTANCIAMENTO SOCIAL, DE ATUAÇÃO COM O JOGO DE GO JUNTO AOS ESTUDANTES. OS PROFISSIONAIS, ALÉM DE APRENDER QUESTÕES TÉCNICAS, HISTÓRICAS E CULTURAIS DO JOGO, TERÃO ACESSO À PLATAFORMAS DIGITAIS, IMPORTANTES INSTRUMENTOS PEDAGÓGICOS NA ATUALIDADE.

#### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- ORIGENS DO JOGO DE GO;
- ETIQUETA E COSTUMES ORIENTAIS NO JOGO DE GO;
- O TABULEIRO E AS PEDRAS;
- A DISPUTA PELO TERRITÓRIO;
- REGRAS BÁSICAS;
- ATARI E TÉCNICAS DE CAPTURA;
- FORMAS;
- CONDIÇÕES EXCEPCIONAIS: BENT FOUR, TRIPLO KO E VIDA ETERNA;
- FASES DO JOGO: FUUSEKI, CHUUBAN E YOSE;
- KATACHI, KIDO E SEMEAI;
- QUIZZ;
- TÉCNICAS DE VIDA E MORTE;
- PRÁTICAS DE FORMAÇÃO DO JOGO DE GO: POSSIBILIDADES E DESAFIOS DA FORMAÇÃO EM REDE.

#### PROCEDIMENTOS:

- TUTORIA ONLINE, FEITA PELO RESPONSÁVEL PELA FORMAÇÃO, ATRAVÉS DA PLATAFORMA TEAMS;
- MATERIAL DE APRENDIZAGEM E APROFUNDAMENTO TEÓRICO, EM PDF;
- FÓRUNS DE DISCUSSÕES, DEBATES E DÚVIDAS (PLATAFORMA TEAMS);
- ATIVIDADES OBRIGATÓRIAS;
- VÍDEOS;
- INTERAÇÃO VIA APlicativos e SITES COM O JOGO DE GO (WWW.ONLINE-GO.COM E BADUK POP) ;
- DUAS AULAS ONLINE, OBRIGATÓRIAS, EM DIAS E HORÁRIOS ESTIPULADO NO ITEM "PROGRAMAÇÃO", ATRAVÉS DA PLATAFORMA TEAMS.

#### ATIVIDADE OBRIGATÓRIA:

ENTREGA DE DOIS PLANOS DE AULA, DE ACORDO COM CRITÉRIOS SUGERIDOS NO DECORRER DA FORMAÇÃO: 1) PARA APLICAÇÃO DO JOGO DE GO COM OS ESTUDANTES NESSE PERÍODO DE QUARENTENA; 2) PARA APLICAÇÃO DO JOGO DE GO COM OS ESTUDANTES APÓS O RETORNO DAS AULAS PRESENCIAIS.

#### CRONOGRAMA DETALHADO:

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: DE 04/11 A 17/11/2020.

AS AULAS ON-LINE OBRIGATÓRIAS, FORMATO VIDEOCONFERÊNCIA, OCORRERÃO PARA TODAS AS TURMAS NOS DIAS 05 E 12/11, DAS 10H ÀS 12H.

AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM: MICROSOFT TEAMS.

O ACESSO À PLATAFORMA DE FORMAÇÃO SERÁ ENVIADO AOS CURSISTAS EM FORMA DE CONVITE, VIA E-MAIL INSTITUCIONAL: "@SME.PREFEITURA.SP.GOV.BR".

#### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E APROVAÇÃO PARA EXPEDIÇÃO DE CERTIFICADO:

CONCEITO P OU S PELA PARTICIPAÇÃO E ENVOLVIMENTO, 100% DE FREQUÊNCIA, REALIZAÇÃO DE ATIVIDADE OBRIGATÓRIA, PARTICIPAÇÃO NAS DUAS VIDEOCONFERÊNCIAS, CONFORME DATAS E HORÁRIOS PUBLICADOS EM DOC.

#### BIBLIOGRAFIA:

HANSEN, FRED. DEMONSTRATION OF THE RELATIONSHIP OF AREA AND TERRITORY SCORING (EM INGLÊS), AMERICAN GO ASSOCIATION, CONSULTADO EM 16 DE JUNHO DE 2008.

SCOTT, A.O. (14 DE MARÇO DE 2007), A PRODIGY'S LIFE IS PLAYED OUT IN A JAPANESE GAME OF SKILL, THE NEW YORK TIMES (EM INGLÊS), CONSULTADO EM 16 DE JUNHO DE 2008

SHIMATSUKA, YOKO, DO NOT PASS GO (EM INGLÊS), ASIAWEEK, CONSULTADO EM 26 DE MARÇO DE 207, ARQUIVADO DO ORIGINAL EM 10 DE JUNHO DE 2007

BOZULICH, R. "THE GO PLAYER ALMANAK, 2001". 1<sup>a</sup> EDIÇÃO. TÓQUIO, JAPÃO: KISEIDO, 2001.

SÃO PAULO. SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. ORIENTAÇÕES DIDÁTICAS DO CURRÍCULO DA CIDADE: EDUCAÇÃO FÍSICA – SÃO PAULO: SME/COPED, 2018

SÃO PAULO. SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. CURRÍCULO DA CIDADE: ENSINO FUNDAMENTAL: MATEMÁTICA – SÃO PAULO: SME/COPED, 2017

QUANTIDADE DE TURMAS: 2; VAGAS POR TURMA: 50

TOTAL DE VAGAS: 100

**PÚBLICO ALVO:**

PROF. E.F. II E MÉDIO, PROF. ED. INF. E ENS. FUND. I

**FUNÇÃO ESPECÍFICA:**

-

HAVENDO VAGAS REMANESCENTES, PODERÃO SER CONTEMPLADOS OS SEGUINTE CARGOS COMO PÚBLICO-ALVO):

COORDENADOR PEDAGÓGICO; DIRETOR DE ESCOLA, ASSISTENTE DE DIRETOR DE ESCOLA, ANAL. DE INF. CULT. E DESP. - ED. FÍSICA

**CORPO DOCENTE:**

HENRY GUIMARÃES TEIXEIRA – RF 677.544.6

CURSOU MAGISTÉRIO E FORMOU-SE EM PEDAGOGIA. É FORMADOR DO JOGO GO DESDE 2017 NA DRE CAPELA DO SOCORRO, TENDO REALIZADO O CURSO DA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO EM 2016. TEM EXPERIÊNCIAS COM OS JOGOS DE TABULEIRO EM SALA DE AULA VIVENCIANDO JUNTO AOS ALUNOS DA EMEF MANOEL VIEIRA DE QUEIROZ FILHO. NARRADOR DE RPG DESDE OS 18 ANOS, É MESTRE RESIDENTE DE RPG NA LIVRARIA TIRAGEM LIMITADA.

**INSCRIÇÕES (PROCEDIMENTOS E PERÍODO):**

A PARTIR DAS 10H DE 16/10 ATÉ ÀS 10H DO DIA 19/10

<https://bit.ly/SMEGo2>

AS VAGAS SERÃO DISPONIBILIZADAS POR MEIO DE SORTEIO, CONSIDERANDO AS ESPECIFICAÇÕES DO PÚBLICO-ALVO E A IGUALDADE DE VAGAS PARA CADA DIRETORIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO.

SERÁ PRIORIZADA A INSCRIÇÃO DE QUEM NÃO REALIZOU A FORMAÇÃO EM OUTRAS EDIÇÕES.

NÃO TERÁ PRIORIDADE O SERVIDOR QUE DESISTIU DE FORMAÇÕES ANTERIORES SEM JUSTIFICATIVA.

O SORTEIO OCORRERÁ NO DIA 23/10, ÀS 15H, COM TRANSMISSÃO AO VIVO PELO LINK

<HTTP://BIT.LY/GO2SORTEIO>, COM CAPACIDADE PARA 250 ESPECTADORES.

O RESULTADO DO SORTEIO, COM OS NOMES DE TODOS OS CONTEMPLADOS, SERÁ DISPONIBILIZADO A PARTIR DAS 14H DO DIA 27/10, POR MEIO DO LINK: <HTTPS://BIT.LY/CONTEMPLADOSGO2>.

HAVENDO VAGAS REMANESCENTES, PODERÃO SER CONTEMPLADOS OS SEGUINTE CARGOS COMO PÚBLICO-ALVO: COORDENADOR PEDAGÓGICO, DIRETOR DE ESCOLA E ASSISTENTE DE DIRETOR DE ESCOLA, ANAL. DE INF. CULT. E DESP. - ED. FÍSICA.

**CONTATO COM A ÁREA RESPONSÁVEL:**

-

Documento Nº: 10704