

PREFEITURA DA CIDADE DE SÃO PAULO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
COPED / NTF – NÚCLEO TÉCNICO DE FORMAÇÃO
PROPOSTA DE FORMAÇÃO - EDITAL NTF/2020

Texto de autoria da área promotora

NÚMERO DESPACHO DE HOMOLOGAÇÃO: 20179
NÚMERO DA PROPOSTA DE VALIDAÇÃO: -
NÚMERO DO COMUNICADO: 0
TIPO DE FORMAÇÃO: CURSO
ÁREA PROMOTORA: SME/COCEU/DIAP
NOME: O JOGO DE GO E SUA PRÁTICA PEDAGÓGICA - MÓDULO I
MODALIDADE: A DISTÂNCIA (OBRIGATÓRIO CONTER, PELO MENOS, 20% DA CARGA HORÁRIA TOTAL COM ATIVIDADE PRESENCIAL)
CARGA HORÁRIA TOTAL: 20 HORAS
CARGA HORÁRIA PRESENCIAL: 4
CARGA HORÁRIA NÃO PRESENCIAL: -
CARGA HORÁRIA A DISTÂNCIA: 16
JUSTIFICATIVA: CONSIDERANDO A PORTARIA Nº 7.240, DE 21/10/2016, QUE INSTITUI O PROGRAMA “JOGOS DE TABULEIRO” DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO, TENDO O GO COMO UM DOS JOGOS ELENCADOS, APRESENTAMOS A SEGUINTE FORMAÇÃO. O JOGO DE GO ATUA CONCOMITANTE A DIVERSOS ASPECTOS DO CURRÍCULO DA CIDADE, PRINCIPALMENTE NAS QUESTÕES DE INCLUSÃO, USO DAS MÍDIAS, DIVERSIFICAÇÃO DO REPERTÓRIO CULTURAL E INTERDISCIPLINARIDADE, ATUANDO DE ACORDO COM OBJETIVOS PROPOSTOS DA AGENDA 2030 EM DIVERSAS ÁREAS DO CONHECIMENTO, PRINCIPALMENTE EDUCAÇÃO FÍSICA, MATEMÁTICA, GEOGRAFIA, CIÊNCIAS E HISTÓRIA. A PRÁTICA DO JOGO DE GO, ORIUNDA E MUITO DISSEMINADA NOS PAÍSES DO ORIENTE, POSSIBILITA QUE O ESTUDANTES POSSAM TER EXPERIÊNCIA COM UMA ATIVIDADE QUE TRABALHA COM A CONCENTRAÇÃO, PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO, CÁLCULO, NOÇÃO DE ÁREA, RESPEITO AO ADVERSÁRIO E CONSCIÊNCIA DE QUE, EM UMA SOCIEDADE, HÁ MOMENTOS DE ATUAÇÃO COLETIVA. TAL FORMAÇÃO, VOLTADA AOS PROFESSORES, VISA DEMONSTRAR COMO O GO PODE SER TRABALHADO NA SALA DE AULA, DEMONSTRANDO MANEIRAS DE CONSTRUÇÃO DO TABULEIRO E DAS PEÇAS, ASSIM COMO O ENFOQUE EM ASPECTOS HISTÓRICOS E CULTURAIS DO JOGO. A CONSTRUÇÃO DO CONHECIMENTO SOBRE O GO SE DÁ EM ETAPAS, SENDO TRABALHADO PRIMEIRAMENTE COM O TABULEIRO 9X9, SEGUIDO POR UM TABULEIRO UM POUCO MAIOR, DE 13X13, PARA CULMINAR NO TABULEIRO 19X19. TAL SEQUÊNCIA SE FAZ FUNDAMENTAL DEVIDO À COMPLEXIDADE OFERECIDA PELO JOGO. A FORMAÇÃO FOI PLANEJADA PARA SUPRIR A DEMANDA E EXPECTATIVA DOS DOCENTES DA RME EM APRENDER O JOGO DE GO PARA ENSINAR OS ESTUDANTES. É NECESSÁRIA PARA SUBSTITUIR TEMPORARIAMENTE A FORMAÇÃO PRESENCIAL "INICIAÇÃO AO JOGO DE GO - TABULEIRO 9X9", QUE DISPONIBILIZOU, EM 2019, 390 VAGAS, EM 13 TURMAS.
OBJETIVOS: O OBJETIVO DA FORMAÇÃO É ELEVAR O NÍVEL DE CONHECIMENTO SOBRE ASPECTOS HISTÓRICOS, PEDAGÓGICOS E TÉCNICOS DO JOGO DE GO PARA OS PROFESSORES DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO, DE FORMA QUE POSSAM DISSEMINÁ-LOS JUNTO AOS ESTUDANTES, DEMONSTRANDO QUE A CULTURA ASIÁTICA, ALÉM DE ESTAR PRESENTE EM NOSSO COTIDIANO COM PRODUTOS, PROGRAMAS TELEVISIVOS, DESENHOS ANIMADOS, REVISTAS EM QUADRINHOS, VESTIMENTAS E DE DIVERSAS OUTRAS FORMAS, DEVE SER RESPEITADA ASSIM COMO AS DEMAIS. OS CONTEÚDOS E METODOLOGIAS OFERECERÃO AOS EDUCADORES POSSIBILIDADES, INCLUSIVE PARA ESSE

PERÍODO DE DISTANCIAMENTO SOCIAL, DE ATUAÇÃO COM O JOGO DE GO JUNTO AOS ESTUDANTES. OS PROFISSIONAIS, ALÉM DE APRENDEREM QUESTÕES TÉCNICAS, HISTÓRICAS E CULTURAIS DO JOGO, TERÃO ACESSO A PLATAFORMAS DIGITAIS, IMPORTANTES INSTRUMENTOS PEDAGÓGICOS NA ATUALIDADE.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- ORIGENS DO GO;
- ETIQUETA E COSTUMES ORIENTAIS NO JOGO;
- REGRAS BÁSICAS: O TABULEIRO, AS PEDRAS, A DISPUTA POR TERRITÓRIO, TÉCNICAS E CORRIDAS DE CAPTURA;
- PROVÉRBIOS E GLOSSÁRIO;
- MODOS DE UTILIZAÇÃO DE APLICATIVOS E SITES DO JOGO.

PROCEDIMENTOS:

- TUTORIA ONLINE, FEITA PELO RESPONSÁVEL PELA FORMAÇÃO, ATRAVÉS DA PLATAFORMA TEAMS;
- MATERIAL DE APRENDIZAGEM E APROFUNDAMENTO TEÓRICO, EM PDF;
- FÓRUMS DE DISCUSSÕES, DEBATES E DÚVIDAS (PLATAFORMA TEAMS);
- ATIVIDADES OBRIGATÓRIAS;
- VÍDEOS;
- INTERAÇÃO VIA APLICATIVOS E SITES COM O JOGO DE GO (WWW.ONLINE-GO.COM E BADUK POP) ;
- DUAS AULAS ONLINE, OBRIGATÓRIAS, EM DIAS E HORÁRIOS ESTIPULADO NO ITEM "PROGRAMAÇÃO", ATRAVÉS DA PLATAFORMA TEAMS.

ATIVIDADE OBRIGATÓRIA:

ENTREGA DE DOIS PLANOS DE AULA, DE ACORDO COM CRITÉRIOS SUGERIDOS NO DECORRER DA FORMAÇÃO: 1) PARA APLICAÇÃO DO JOGO DE GO COM OS ESTUDANTES NESSE PERÍODO DE QUARENTENA; 2) PARA APLICAÇÃO DO JOGO DE GO COM OS ESTUDANTES APÓS O RETORNO DAS AULAS PRESENCIAIS.

CRONOGRAMA DETALHADO:

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: DE 20/10 A 04/11/2020.

AS AULAS ON-LINE OBRIGATÓRIAS, FORMATO VIDEOCONFERÊNCIA, OCORRERÃO PARA TODAS AS TURMAS NOS DIAS 22/10 E 29/10, DAS 10H ÀS 12H.

AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM: MICROSOFT TEAMS.

O ACESSO À PLATAFORMA DE FORMAÇÃO SERÁ ENVIADO AOS CURSISTAS EM FORMA DE CONVITE, VIA E-MAIL INSTITUCIONAL: "@SME.PREFEITURA.SP.GOV.BR".

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E APROVAÇÃO PARA EXPEDIÇÃO DE CERTIFICADO:

CONCEITO P OU S PELA PARTICIPAÇÃO E ENVOLVIMENTO, 100% DE FREQUÊNCIA, REALIZAÇÃO DE ATIVIDADE OBRIGATÓRIA, PARTICIPAÇÃO NAS DUAS VIDEOCONFERÊNCIAS, CONFORME DATAS E HORÁRIOS PUBLICADOS EM DOC.

BIBLIOGRAFIA:

BOZULICH, R. THE GO PLAYER ALMANAK. 1.ED. TÓQUIO, JAPÃO: KISEIDO, 2001.

CHO, CHIKUN. GO: A COMPLETE INTRODUCTION TO THE GAME. TOKYO: KISEIDO, 1997.

KAWABATA, YASUNARI. O MESTRE DE GO. TRADUÇÃO DO JAPONÊS: MEIKO SHIMON. SÃO PAULO, BRASIL: EDITORA ESTAÇÃO LIBERDADE LTDA, 2011.

KAWABATA, YASUNARI. O MESTRE DE GO. TRADUÇÃO DO JAPONÊS: MEIKO SHIMON. SÃO PAULO, BRASIL: EDITORA ESTAÇÃO LIBERDADE LTDA. 2011.

NIHON KIIN. GO: INTRODUÇÃO. TÓQUIO: NIHON KIIN, 1974.V.1

NIHON KIIN. GO: TÉCNICAS BÁSICAS. TÓQUIO: NIHON KIIN, 1974. V. 2

SÃO PAULO. SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. ORIENTAÇÕES DIDÁTICAS DO CURRÍCULO DA CIDADE: EDUCAÇÃO FÍSICA – SÃO PAULO: SME/COPED, 2018

SÃO PAULO. SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. CURRÍCULO DA CIDADE: ENSINO FUNDAMENTAL: MATEMÁTICA – SÃO PAULO: SME/COPED, 2017

QUANTIDADE DE TURMAS: 5; VAGAS POR TURMA: 50

TOTAL DE VAGAS: 250

PÚBLICO ALVO:

PROF. E.F. II E MÉDIO, PROF. ED. INF. E ENS. FUND. I

FUNÇÃO ESPECÍFICA:

-

HAVENDO VAGAS REMANESCENTES, PODERÃO SER CONTEMPLADOS OS SEGUINTE CARGOS COMO PÚBLICO-

ALVO):

COORDENADOR PEDAGÓGICO; DIRETOR DE ESCOLA, ASSISTENTE DE DIRETOR DE ESCOLA, ANAL. DE INF. CULT. E DESP. - ED. FÍSICA

CORPO DOCENTE:

FÁBIO ALVES BERTELLI – RF 694.380.2

PROFESSOR EFETIVO DA PREFEITURA DE SÃO PAULO DESDE O ANO DE 2012, COMO PROF.ENS.FUND.II E MED.-MATEMÁTICA. FORMADO EM LICENCIATURA EM MATEMÁTICA NA UNIVERSIDADE DE GUARULHOS, ATUA COM O PROGRAMA JOGOS DE TABULEIRO NAS UNIDADES EDUCACIONAIS DESDE 2012. EM 2017 REALIZOU A FORMAÇÃO PARA FORMADORES DO JOGO DE GO, COM O MESTRE FELIPE HERMAN. DESDE 2018, É FORMADOR DO JOGO NA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO.

INSCRIÇÕES (PROCEDIMENTOS E PERÍODO):

A PARTIR DAS 10H DE 02/10 ATÉ ÀS 10H DO DIA 05/10/2020

<https://bit.ly/SMEGo1>

A PARTIR DAS 10H DE 02/10 ATÉ ÀS 10H DO DIA 05/10/2020, PELO LINK: [HTTPS://BIT.LY/SMEGO1](https://bit.ly/SMEGO1).

AS VAGAS SERÃO DISPONIBILIZADAS POR MEIO DE SORTEIO, CONSIDERANDO AS ESPECIFICAÇÕES DO PÚBLICO-ALVO E A IGUALDADE DE VAGAS PARA CADA DIRETORIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO.

SERÁ PRIORIZADA A INSCRIÇÃO DE QUEM NÃO REALIZOU A FORMAÇÃO EM OUTRAS EDIÇÕES.

NÃO TERÁ PRIORIDADE O SERVIDOR QUE DESISTIU DE FORMAÇÕES ANTERIORES SEM JUSTIFICATIVA.

O SORTEIO OCORRERÁ NO DIA 09/10, ÀS 14H, COM TRANSMISSÃO AO VIVO NO LINK

[HTTP://BIT.LY/GO1SORTEIO](http://bit.ly/go1sorteio), COM CAPACIDADE PARA 250 ESPECTADORES. O RESULTADO DO SORTEIO, COM OS NOMES DE TODOS OS CONTEMPLADOS, SERÁ DISPONIBILIZADO A PARTIR DAS 14H DO DIA 13/10, ATRAVÉS DO LINK: [HTTPS://BIT.LY/CONTEMPLADOSGO1](https://bit.ly/contempladosgo1).

CONTATO COM A ÁREA RESPONSÁVEL:

-